國學院大學附属幼稚園

あずかり保育のご案内

あずかり保育は、明光キッズが安心・安全を第一に実施しております。
明光キッズでは、「せいかつ」「あそび」「たいけん」そして「まなび」を通じて、自立心と夢を叶える力を持った子どもを育てます。という教育理念を掲げ、お子さまの成長をサポートしていきます。
あずかり保育の中で、曜日ごとに学習プリント活動やプログラミング活動といったコンテンツも提供いたします。

あずかり保育時間：保育終了後～18時30分

定期的なご利用も、スポット的な一時利用も可能です。
お仕事やご家庭の都合に応じてご利用頂けます。

学習プリント

基礎学力の養成と成功体験の積み重ねで、学ぶことを好きになれるコンテンツです

実施曜日　月・水・金曜日　　実施時間　15：30～16：00

スティームタイム

おもちゃで遊ぶような感覚で、論理的思考力を身に着けます

実施曜日　火・木曜日　　実施時間　15：30～16：00

※ご利用の人数等によって、急遽取り組み内容・時間帯を変更させて頂く場合がございます。
予めご了承ください。

スティームタイムとは

STEAM 教育を取り入れた、学習コンテンツを提供します。
現代で求められるさまざまな力を、楽しみながら育む時間です。

STEAM 教育とは… Science（科学）・Technology（技術）・Engineering（工学）・Art（芸術）・Mathematics（数学）の 5 つの領域を横断的、統合的に学ぶ教育のことです。創造力、問題発見・解決力、論理的思考力を育みます。

学習プリント

色塗りや線なぞりからはじまり、ひらがなや数字を使い思考する事を体験して「まなび」＝楽しいというイメージと学習習慣を身に付けます。

年少児

線なぞりや塗り絵を通じて、鉛筆を握り達成感や楽しさを味わいながら、指先を上手に使う事や運筆力、色彩感覚等も育んでいきます。

年中児

指定された言葉と同じ言葉探しに挑戦したり平仮名や数字を字形に気を付けて書いたりと、文字に対する興味･関心や数の概念を育んでいきます。

年長児

短文の音読や数の概念を（多い・少ない、たしひき、全部でいくつ？など）学びます。また平仮名の書き順など、小学校での学習に繋がる基礎学力を育んでいきます。

スティームタイム

知育玩具を使って、遊ぶように学びながらプログラミング的思考を育みます。プログラミング的思考とは、最適な方法で問題を解決するためにどうすべきか繰り返し考える力のことで、現代では非常に重視されています。

プログラミング的思考

論理力　問題解決力　想像力　創造力　試行錯誤力

年少児

プログラミング的思考を育むことに加え、バランスを崩さないように置くという動作による指先の巧緻性や色の整合性・数の理解などを育むことを目的としています。

年中・年長児

プログラミング的思考の核である、どうしたらその課題をクリアすることができるか”といった問題解決力・判断力・試行錯誤力を主に育むことを目的としています。

明光キッズ

当運営は、個別指導専門塾（明光義塾）およびアフタースクール（明光キッズ）を展開する株式会社明光ネットワークジャパンと共同で行います。
実績のある専門スタッフが責任をもって遊びとまなびを提供します。